

Beschreibung des Wanderwegs zum Räuberlager 1

Räuberüberfall am "unteren Parkplatz" der Waldgaststätte Hohe Wart(e)

Vom **Schloß Mespelbrunn** kommend: Länge ca. 4,5 km

1. Teilstück (Länge ca. 1,4 km; Steigung/ Gefälle: gering):

Auf der Schloßallee bis zur Kreuzung mit der Hauptstraße entlang gehen. Nach rechts abbiegen und Straßenseite wechseln. An der nächsten Kreuzung in die Straße "Im Gründchen" nach links abbiegen. Die Brücke (1. asphaltierte Brücke) überqueren und nach rechts in die Elsavestraße abbiegen. - **Ab hier auf das Wanderwegzeichen "Roter Punkt" achten und diesem folgen.** - Entlang des Bachs "Elsava" ca. 500 Meter bis zur Kreuzung an der 3. asphaltierten Brücke gehen. Nach links abbiegen.

2. Teilstück (Länge ca. 1 km; Steigung: leicht, zum Teil mittel):

An der Spessartstraße vorbei gehen und an der Gabelung die mittlere Straße (Straße "Langer Grund") weitergehen. An der Wassertretanlage sowie etwas später an der Hinweistafel (Thema: "Der Lange Grund") vorbei bis zur Kreuzung am Waldrand gehen (hier befinden sich u. a.: Sitzbank, Schranke, Schild "Hohe Warte" und Schild "Volkersbrunn").

3. Teilstück (Länge ca. 1,4 km; Steigung: mittel, zum Teil stark: 4% bis 8%):

Sich rechts haltend den Wanderweg "Roter Punkt" in Richtung "Hohe Warte" weitergehen. Nach ca. 300 Meter Erreichen einer Schranke. Diese passieren. Nach ca. 400 Meter Erreichen einer Kreuzung. Sich rechts haltend bergauf weitergehen. Nach ca. 700 Meter Erreichen einer Kreuzung. Hier kreuzt der Wanderweg "Roter Punkt" den Wanderweg "Spessart Weg 2" bzw. "Schwarzes Wildschwein" bzw. "Braunes Reh" (hier bitte Herrn Günther Köstler unter nachfolgender Handy-Nr. kontaktieren: 0171 - 7 80 90 83). Nach rechts abbiegen. - **Ab hier auf die Wanderwegzeichen "Spessart Weg 2" bzw. "Schwarzes Wildschwein" achten und diesen folgen.** -

4. Teilstück (Länge ca. 0,7 km; Steigung/ Gefälle: gering):

Nach ca. 700 Meter Erreichen einer Schranke. In diesem Bereich werden die Spessarträuber die Wandergruppe überraschend anhalten/ überfallen und zum nahegelegenen Räuberlager abführen. Im Räuberlager geht es dann lustig-schaurig weiter.

